



KOŠARKAŠKI SAVEZ SRBIJE BASKETBALL FEDERATION OF SERBIA

Srbija. 11000 Beograd, Sazonova 83
Tel. +381 11 3400 831, Fax: +381 11 3400 863
www.kss.rs e-mail: 3x3@kss.rs



Правила игре 3x3

Терен и лопта	Прописана површина за игру на 3x3 терену има димензије 15м (ширина) и 11м (дужина). У свим категоријама користи се лопта величине 6.
Састав екипе	4 играча 3+1 заменик Напомена: У званичним ФИБА 3x3 такмичењима утакмицу морају да започну 3 (три) играча.
Судија(е)	1 или 2
Мерилац времена/записничар(и)	До 2
Тајм-аути	1 по екипи, 30 секунди
Почетни посед	Бацање новчића Напомена: Екипа којој припадне бацање новчића одлучује да ли узима или оставља лопту, да би је добила у могућем продужетку.
Постизање погодака	1 поен и 2 поена, ако је погодак постигнут изван лука.
Трајање игре и ограничење броја погодака	1x10 минута, време за игру Ограничење броја погодака: 21 поен. Примењује се само на прописано време игре Напомена: Ако сат за игру није на располагању, дужину трајања игре одређује организатор. ФИБА препоручује да се успостави ограничење броја погодака у односу на трајање утакмице (10 минута/10 погодака; 15 минута/15 погодака; 20 минута/21 погодак).
Продужетак	Прва екипа која постигне два (2) поена, добија утакмицу.
Сат за шут	12 секунди Напомена: Ако сат за шут није на располагању, судија даје опомену и одбројава последњих 5 секунди.
Слободно бацање(а) после грешке при шуту	1 слободно бацање 2 слободна бацања, ако је грешка начињена изван лука
Ограничење грешака по екипи	Шест грешака екипе



KOŠARKAŠKI SAVEZ SRBIJE
BASKETBALL FEDERATION OF SERBIA

Srbija. 11000 Beograd, Sazonova 83
Tel. +381 11 3400 831, Fax: +381 11 3400 863
www.kss.rs e-mail: 3x3@kss.rs



Казна за грешке екипе 7, 8 и 9	2 слободна бацања
Казна за грешке екипе 10 и више	2 слободна бацања + посед лопте
Посед после успешног поготка	Посед одбране Директно испод обруча Лопта треба да се поведе или дода играчу изван лука Екипи у одбрани није дозвољено да игра на лопту у пољу "полукруга без пробијања"
...после мртве лопте	Размена лопте "чекирањем" изван лука (на врху).
...после скока у одбрани или украдене лопте	Лопта треба да се поведе/дода изван лука.
...после ситуације подбацивања	Посед одбране
Замене	У ситуацији мртве лопте, пре чекирања лопте. Заменик може да уђе у игру након што његов саиграч закорачи ван терена и успостави физички контакт са њим иза чеоне линије насупрот кошу. Замене не захтевају никакву активност судија или помоћних судија.

Напомене:

*Сматра се да се играч налази "иза лука" ако нема ниједно стопало унутар лука нити гази лук.

**Службена Правила игре ФИБА важе у свим ситуацијама које нису посебно горе поменуте.

***За одређивање пласмана, губитак без завршетка игре, губитак без борбе, протесте и дисквалификацију, погледати текстуалну верзију Правила игре 3x3